



Clochette
ET LA
CRÉATURE
LÉGENDAIRE

Histoire racontée par Françoise Fontana
Adaptation phonographique : Marie Jo Aznar

Clochette : Lorie
Noa : Ana Ramade
Nyx : Alizée
La Reine Clarion : Marie-Frédérique Habert
Production : Ted Kryczko et Jeff Sheridan



© Disney
(p) 2015 Walt Disney Records
© 2015 Disney Enterprises, Inc.
All rights reserved.

Édité par Hachette Livre – 43 quai de Grenelle, 75905 Paris Cedex 15
Imprimé par TWP en Malaisie – Achevé d'imprimer : juillet 2015
ISBN : 978-2-01-230870-1- Édition : 01 – Dépôt légal : juillet 2015
Loi n°49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées
à la jeunesse.

Pour tout renseignement concernant nos parutions, nous contacter
par téléphone au 01 43 92 38 88 ou par e-mail : disney@hachette-livre.fr



Clochette
ET LA
CRÉATURE
LÉGENDAIRE



hachette
JEUNESSE

Dans la nuit, au-dessus de la Vallée des Fées, une comète traverse les cieux. Elle dégage une étrange lumière verte. Les Anciens parlaient déjà de cette mystérieuse étoile il y a des milliers d'années. La traînée verte qui la suit comme une ombre se glisse dans une grotte, et au plus noir des ténèbres... Une chose s'éveille.





Le lendemain, alors que tout le monde se demande quelle est cette étrange comète, Clochette, la fée bricoleuse, apporte un chariot à son amie Noa. Clochette ignore que Noa a besoin du chariot pour faire sortir Hannah, un bébé faucon, de la Vallée des Fées. En découvrant l'oiseau, Clochette pousse un cri de surprise.

— Mais elle est grande quand même pour un bébé !

Noa, la fée des animaux, proteste :

— Elle l'était déjà quand je l'ai recueillie.

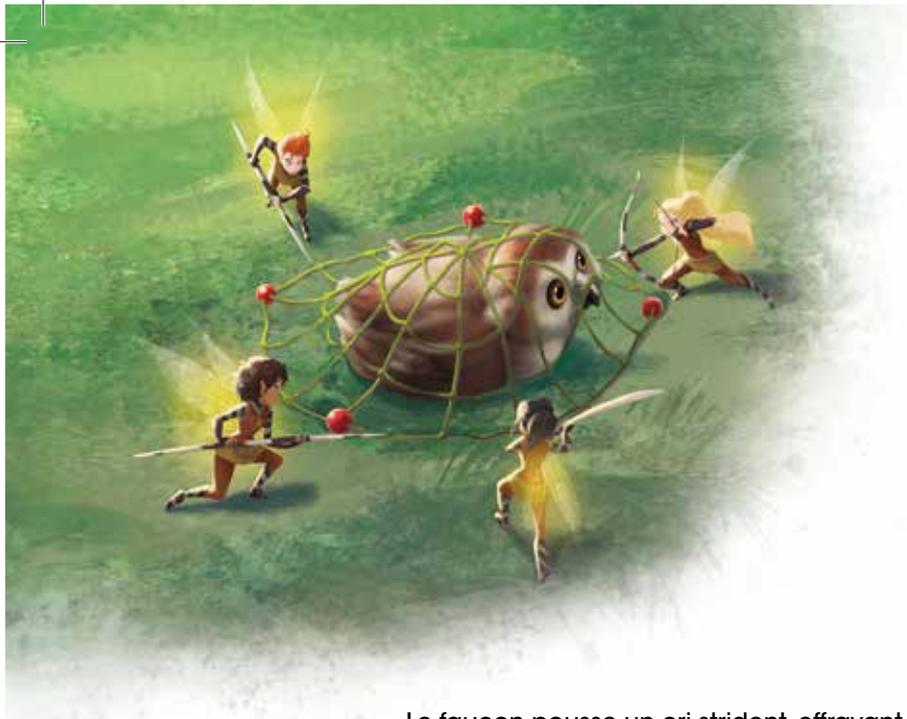




Noa a soigné le petit faucon dont l'une des ailes était cassée.
Maintenant qu'il va mieux, il peut quitter la Vallée des Fées.

Noa vient de cacher l'oiseau dans le chariot rempli de myrtilles,
lorsque Rosélia arrive. Voulant aider Noa à transporter les myrtilles,
elle verse de la poussière de fée sur les baies. Une par une, les myrtilles
s'envolent dans les airs.





Le faucon pousse un cri strident, effrayant les fées qui s'envolent, prises de panique. Aussitôt, la chef des fées éclairées, Nyx, capture le jeune oiseau à l'aide d'un filet. Tout ce vacarme finit par attirer l'attention de la Reine Clarion.
— Est-ce que tout le monde va bien ?



Nyx intervient :
— Oui. Cette fois-ci. Mais comment assurer notre sécurité si Noa n'arrête pas d'amener des animaux dangereux dans la Vallée des Fées ?
Noa promet à la reine que dorénavant elle sera plus prudente et responsable.

Le lendemain matin, Noa entend un gémissement provenant de la forêt. Soupçonnant qu'un animal est blessé, Noa part à sa recherche. Elle se retrouve devant une grotte. Elle voudrait bien y entrer pour voir, mais elle se rappelle la promesse qu'elle a faite à la Reine Clarion.

— Je t'en prie, Noa, écoute la voix de la raison.
« Le cœur est trompeur. La raison est ton amie ». Non, non, non.
Tu es une fée modèle. Seulement à partir de demain.





Cédant à la curiosité, Noa pénètre dans la grotte.
Là, sur le sol, elle aperçoit la créature la plus gigantesque
et la plus étrange qu'elle ait jamais vue.

— Mais... Qui es-tu ?

Soudain, la bête lève la tête et fixe Noa dans les yeux.
La fée recule prudemment, tandis que la créature se redresse
en poussant un terrible rugissement ! Paniquée, Noa s'envole
aussi vite que ses ailes le lui permettent.

Noa est cependant fascinée par l'étrange créature.

— Il est de mon devoir, en tant que fée des animaux, de comprendre et d'étudier les animaux.

Dans la clairière, devant la grotte, elle observe l'animal qui empile des rochers. Noa remarque qu'il boite. Il a une épine dans la patte. Noa profite d'un moment d'inattention pour lui retirer l'épine. La créature est d'abord surprise, puis très reconnaissante.



Noa passe du temps à observer la créature, mais cette dernière est très occupée à empiler des rochers et ne fait pas attention à elle.

Pour gagner sa confiance, Noa utilise de la poussière de fées pour placer des rochers sur le haut de la pile. L'animal montre son approbation en poussant un grognement.

Cette nuit-là, Noa dort dans la clairière.
À son réveil, elle constate que la créature
a construit une grande tour à l'aide des rochers.

— J'ai l'impression que tu n'as pas
beaucoup dormi, toi.

Noa se demande à quoi peut bien
servir cette tour. C'est un vrai mystère.

Soudain, la créature s'empare de Noa
et la dépose sur sa tête. Puis, poussant
un rugissement, elle se précipite dans la forêt.

— Pas la peine d'être aussi grognon en
permanence. Ah, mais oui ! Grognon !





Grognon s'arrête dans une nouvelle clairière et commence à construire une deuxième tour. Noa l'aide en soulevant les rochers grâce à la poussière de fée, et Grognon s'occupe de les placer d'un mouvement de sa queue.

Mais soudain, il donne un coup plus fort que les autres, projetant les rochers au-dessus de la falaise, tout droit vers la Vallée des Tournesols !



Noa sait que cela risque d'alerter les fées éclaireuses.
Vite, il faut cacher Grognon ! Elle agite un peu de poussière
de fée devant la créature.

— Bon, d'accord. Nouveau jeu. Ça s'appelle... « Rattrape la fée » !

Mais Nyx est déjà à leurs trousses. Par chance, Noa réussit
à semer la fée et à cacher Grognon. Finalement, Nyx s'arrête au bord
de la falaise et abandonne la poursuite. Il n'y a plus aucune trace
de la créature.

— Il faut qu'on capture cet animal. Cette chose pourrait menacer
toute la Vallée des Fées.

Noa comprend qu'il devient urgent de montrer à tout le monde que Grognon n'est pas dangereux. Elle décide de le présenter à ses amies.

— Les filles... Dites bonjour à Grognon !

Les fées étouffent un cri de terreur en découvrant la gigantesque créature. Noa leur explique ce qu'elle a l'intention de faire.

— Je vais le présenter à notre reine, et elle verra qu'il est inoffensif. Cette fois-ci Noa est bien décidée à agir de façon responsable.



Mais quand Noa arrive devant la reine, cette dernière est en train de parler avec Nyx. La fée éclairéuse a trouvé des dessins anciens représentant la comète. Lors de sa dernière apparition, la comète a éveillé la créature légendaire, un monstre qui a détruit la Vallée des Fées en lançant des éclairs ! C'est impossible, la légende doit forcément se tromper. Noa refuse qu'on s'attaque à un animal innocent.

Mais Nyx est déterminée à protéger la Vallée des Fées. La Reine Clarion demande aux deux fées d'écouter leur cœur, mais aussi leur raison.





Grognon n'est plus en sécurité dans la Vallée des Fées.
Dès le lendemain, Nyx rassemble les fées éclairseuses afin de le capturer.
Armées jusqu'aux dents, les fées s'envolent aussitôt à sa recherche.

Noa doit prévenir Grognon ! Etant donné qu'il a déjà construits deux tours, l'une au printemps et l'autre en été, il doit se trouver en automne ou en hiver. Clochette et Noa décident de se séparer pour retrouver Grognon.



Clochette trouve Grognon dans la forêt d'hiver.

— Les éclairceuses sont à ta poursuite !

Un éclair déchire le ciel, et Grognon se jette sur Clochette, la faisant chuter lourdement sur le sol. Noa se précipite auprès de son amie.

Clochette gît par terre, inconsciente.

— Mais qu'est-ce que tu lui as fait ?

Au même instant, la foudre frappe la tour de pierre, et des cornes poussent sur le front de Grognon ! Puis la créature s'enfuit. Affolée, Noa ramène Clochette à la Vallée des Fées.





Noa se sent terriblement coupable. Elle a écouté son cœur au lieu de sa raison, et à cause de ça sa meilleure amie est blessée. Noa retrouve Grognon caché dans un arbre.

— Descends de là. Il faut que je te parle.

Heureux de revoir son amie, Grognon s'approche. Les fées éclairseuses le capturent alors à l'aide d'un filet. C'était un piège ! Grognon se débat de toutes ses forces, mais les fées utilisent de la belladone en poudre pour l'endormir. La créature s'endort aussitôt et s'écroule sur le sol.

Noa retourne au chevet de Clochette, qui vient de se réveiller. Clochette révèle à Noa que Grognon lui a sauvé la vie ! Elle explique que la foudre avait abattu un arbre.

— S'il ne m'avait pas écartée... J'aurais été écrasée par l'arbre.



Noa court délivrer Grognon avant qu'il ne soit trop tard.
La créature est complètement sonnée, et elle voit trouble. Mais elle parvient quand même à distinguer le scintillement de Noa. À cet instant, la foudre vient frapper Grognon. Son corps se met à dégager de l'électricité. Puis des ailes poussent sur son dos !

Noa comprend enfin ce qui se passe.

— Il n'a pas du tout l'intention de nous détruire. Les quatre tours ! Elles sont là pour attirer la foudre... Pour qu'il puisse la capter !

Grognon suit Noa qui le conduit jusqu'aux tours de pierre. Il se place devant chaque tour, et absorbe la foudre qui jaillit de chacune d'entre elles ! Vite ! Il n'en reste plus qu'une.





Mais Nyx, qui ne comprend pas ce qui se passe, vient juste de détruire la dernière tour. Grognon perd le contact avec la foudre, et tous les éclairs qu'il avait réussi à capter grâce à ses cornes fusent dans toutes les directions. L'un des éclairs se dirige droit sur Nyx ! Grognon se précipite pour absorber le choc, sauvant ainsi la fée éclairieuse.

Noa aide Nyx à se relever.
— C'est lui qui sauvait
la Vallée des Fées !

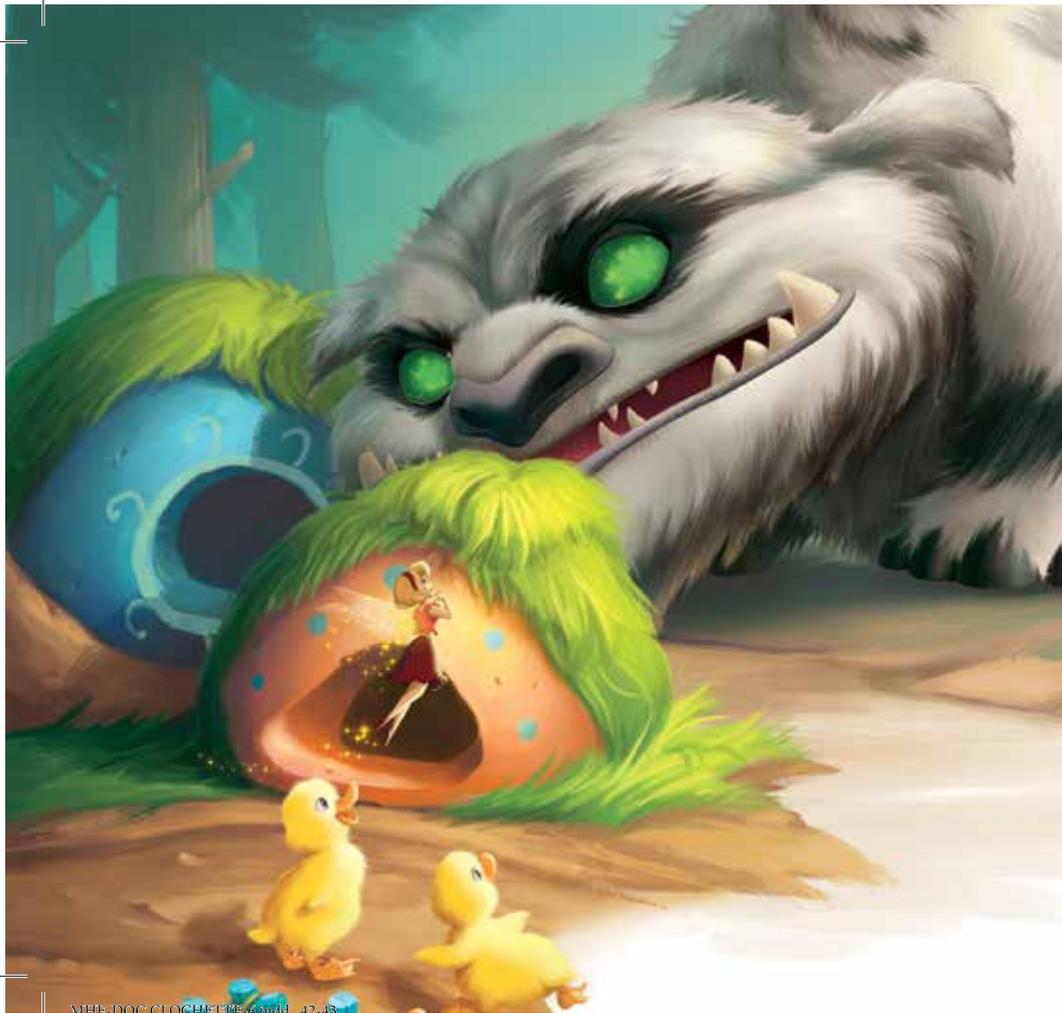
Nyx réalise alors à quel point elle s'est trompée. Mais il est trop tard pour reconstruire la dernière tour. Levant les yeux vers le ciel, Noa remarque que la foudre provient d'un endroit bien précis. Elle se tourne vers Grognon.
— Viens avec moi.



Noa mène Grognon jusqu'à la source de la foudre. Au tout dernier moment, Grognon pousse Noa pour la mettre hors de danger. Un éclair déchire le ciel, frappant la créature qui réussit à capter toute la puissance de la foudre.



Puis d'une secousse, Grognon envoie toute l'énergie qu'il a réussi à absorber vers la mer ! C'est fini. La tempête est passée.



Grognon est accueilli en héros ! Les jours suivants, il aide les fées à réparer les dégâts provoqués par la tempête. Les fées voudraient bien que Grognon reste dans la Vallée, mais Noa sait que c'est impossible.

— Il a accompli sa mission.

Il est temps pour lui de reprendre son hibernation. Grognon doit à nouveau s'endormir... Pendant 972 ans.



Les fées accompagnent Grognon jusqu'à sa grotte.
Elles lui préparent un bon lit douillet et lui apportent un oreiller moelleux.
Noa borde la créature légendaire et dépose un baiser sur son museau.
Le temps est venu de dire adieu au meilleur ami qu'elle n'ait jamais eu.
— Tu vas tellement me manquer. Je t'aime, Grognon.
Grognon regarde tendrement son amie, sourit, et s'endort paisiblement.



